

Kristittyjen vaino –larppi

Lähtötilanne:

Valtakunnassa on alkanut kuulua huhuja, että kristityiksi itseään kutsuvat kokoontuvat salaisissa paikoissa. Tämä herättää levottomuutta keisarissa. Varsinkin puhe ehtoollisesta saa keisarin epäilemään kristittyjen aikeita. Varsinkin, kun valtakunnan alueella on kerrottu liikkuvan kiertäviä saarnaajia, jotka puhuvat Jumalan valtakunnasta ja Kristuksen ruumin ja veren nauttimisesta...

Roolit:

Roomalaiset:

Keisari, johtaa Roomaa. Hän määrää vainojen alkamisesta ja päättymisestä sekä sanoo mitä itse kunkin on valtakunnan alueella tehtävä.

Armeijan päällikkö, johtaa keisarin armeijaa. Toimeenpanee keisarin käskyjä ja hankkii armeijaan uusia sotilaita.

Muutama sotilas, jotka ovat armeijan päällikön käskyläisiä.

Tavalliset roomalaiset. Pelin kuluessa roomalaisia värvätään sotilaisiksi tai he voivat myös kääntyä kristityiksi. Kristityksi kääntyminen edellyttää kristittyjen johtajan hyväksyntää. Hän voi keksiä miten roomalainen voi kääntyä kristityksi.

Kristityt:

Kiertävä saarnaaja (tämä voi ja kannattaa olla esim. yksi isosista/leirin ohjaajista). Tämä rooli tulee peliin mukaan, kun pelinjohtaja näkee hyväksi. Hänen tehtävänä on johdattaa kristityt salaiselle kokoontumispaikalle viettämään ehtoollista. Peli lopulta päättyy salaiselle kokoontumispaikalle, jossa ikään kuin vielä pelin sisällä käydään ehtoollista läpi ja mahdollisuuksien mukaan lopuksi vietetään ehtoollista oikeasti tai demonstroidusti.

Kristittyjen johtaja. Yrittää koota joukkonsa ja selvittää ketkä ovat kristittyjä. Kiertävän saarnaaja tullessa peliin, hän kokoaa joukkonsa salaiselle kokoontumispaikalle, kunhan se vain on löydetty.

Muut kristityt. Heidän tehtävänä on löytää kristittyjen johtaja ja päästä salaiselle kokoontumispaikalle.

Normi kansalaiset:

Miekkakoulun opettajat (2-3 hlöä) Miekkakoulun opettajien tehtävänä on kouluttaa roomalaisista sotilaita armeijan päällikön tai keisarin määräyksestä. Kouluttautuminen tapahtuu luovilla ideoilla. Riippuen esim. siitä onko pelissä käytössä pehmustetut miekat vai ei.

Muut kansalaiset. Yrittävät joko kääntyä kristityiksi tai päästä roomalaisiksi sotilaisiksi. Kristityksi kääntyminen edellyttää kristittyjen johtajan hyväksyntää. Hän voi keksiä miten roomalainen voi kääntyä kristityksi. Samoin keisari tai armeijan päällikkö keksii mitä normikansalaisen on tehtävä, jotta hänestä voi tulla roomalainen sotilas.

Ennen peliä:

Kaikille on valmiiksi jaettu laput, jossa kerrotaan minkä roolin he ovat saaneet. Pelin onnistumisen kannalta keisarin, kristittyjen johtajan, miekkakoulun opettajien, armeijan päällikön ja kiertävän saarnaajan roolit kannattaa valita ennakkoon ja selittää ne pelaajille. Kaikki, jotka saavat kristitty-kortin, saavat myös tietää mikä on kristittyjen salainen merkki. Tämä on kirjoitettu heidän korttiinsa.

Jos peliin haluaa lisää haastetta, voidaan kristittyjen osalta toimia seuraavalla tavalla: Vain kristittyjen johtaja, "hyväksyy" muut kristityt yhteiseen porukkaan, kunhan nämä ovat kertoneet ennakkoon 1-3 oikeaa lausetta/raamatunkohtaa/asiaa tmv. Pelin alussa kaikille kristityille voidaan jakaa vihjelause/raamatunkohta tmv. ja näistä kolme on oikeita, jotka vain kristittyjen johtaja tietää. Pelin aluksi kristittyjen tehtävä on ensin selvittää kuka on johtaja ja alkaa keräämään oikeita lauseita toisilta kristityiltä. Kun nämä oikeat lauseet(1-3kpl) on esitetty, henkilöstä tulee täysivaltainen kristitty, jolle kerrotaan salainen kokoontumispaikka(kunhan se on selvinnyt). Tämän vaikeutuksen voi myös jättää pois. Olen itse kokeillut tätä vaikeutusta vain kerran ja se toimi kohtalaisesti. Peli toimii hyvin ilman tätä vaikeutustakin.

Pelin kulku:

Kaikki pelaajat kokoontuvat samaan paikkaan, josta peli alkaa. Aluksi vain keisarin, armeijan päällikön, sotilaiden ja miekkakoulun opettajien roolit ovat kaikkien tiedossa. Peli etenee siten, että valtakunnassa eletään normaalia elämään kunnes keisari julistaa vainot alkaneeksi tai kokoaa koko kansan torille jotain muuta viestiä varten. Aina, kun keisari kutsuu väen paikalle, kaikkien on tultava kuulemaan keisarin käskyjä. Keisari myös päättää milloin vainot lopetetaan ja tällöin vangit vapautetaan. Kun vainot alkavat, roomalaiset sotilaat eivät välttämättä tiedä ketkä ovat kristittyjä. "Kuulusteluissa" tätä asiaa yritetään saada selville. Myös tavalliset kansalaiset saavat siis olla varuillaan.

Jossain vaiheessa peliin tulee mukaan kiertävä saarnaajaa, joka yrittää koota kristityt salaiselle kokoontumispaikalle. Pelin aikana kristityt voivat kokoontua yhdessä jo aiemminkin roomalaisilta salassa, mutta varsinainen "oikea" paikka on se, jonka kiertävä saarnaaja kertoo. Peli päättyy, kun kristityt ovat kokoontuneet saarnaajan kertomaan salaiseen kokoontumispaikkaan. Kun kristityt ovat päässeet salaiseen kokoontumispaikkaan, kaikki kootaan sinne ja käydään ehtoollista läpi ja mahdollisesti vietetään ehtoollista oikeasti tai demonstroidusti.

Peli kestää 2-3h. Kaikenlaisia lisämausteita voi keksiä mukaan niin paljon kuin vain mielikuvitus antaa myöten. Ei muuta kuin kokeilemaan...